

プラチナリーグ連盟規約

- 名 称：当連盟の名称を、プラチナリーグ連盟と称する。
- 目 的：力の均衡したもの同士の対戦を実現することにより、テニスの楽しみを倍増して、テニス仲間の友好と連帯を深めることを目的とする。
- 総 会：当連盟の運営に当たり、年1回、各チーム1名の代表（代表が出席できない場合は代理で可）が集まる総会を行う。
総会における重大な議決（規約の制定・改廃、役員選出、予算・決算承認・除名）は、出席者の過半数をもって決するものとする。
- 役 員：当連盟の運営のために次の役員を置くものとする。
会長1名、副会長1名以上、事務局長1名、会計1名、**会計監事1名**と会長が指名する若干の理事を選出することができる。
総会における重大議決事項以外については、役員会において決するものとする。
役員は各チームの持ち回りとし、毎年3名の理事を新任する。
任期は2年で再任を妨げないものとする。
役員には実費弁償以外は支給しないものとする。
会計監事は会長、副会長、事務局長、会計を兼任せず、独立した立場で会計監査を行う。また、当連盟の大会運営に助力する。
- 顧 問：会長は、総会の推薦により顧問を選出することができる。**
- 会 計：当連盟の会計は別に定める会計規則による。
会計は、決算の際に会計監事の監査を受けるものとする。
- 資 格：60歳以上の登録男女とする。但し、年齢は当年12月末日現在とする。
- 加 入：当連盟に加入しようとするものは登録を申請し、役員会で審議の上加入を認められた場合に資格を得るものとする。
- 登 録：当連盟への登録に際して、チームにはチーム名をつけ、代表者を決めて、所属する全選手名を登録しなければならない。
代表者（選手登録の有無は問わない）は、プラチナリーグ連盟の目的をよく理解し、チームメンバーに連盟の規約・規則・要項及びルール・マナーを周知し、監督すること。また連盟の運営に積極的に協力すること。
1チームの登録人数は男性10名、女性10名までとする。
登録選手の変更（追加・削除）は、リーグ戦の2週間前までに事務局に提出し、役員の承認を得ることとする。登録選手の年度内の移籍は認めない。
- 除 名：当連盟の和を乱したり、著しく品位を欠く等の、当連盟の一員として相応しくないチームは総会の決議にもとづき除名することができる。
- リーグ：当連盟は1年間に3回、所属リーグ決定のためのリーグ戦を行う。
リーグ戦の結果により、別に定めるルールにより所属リーグを決めるものとする。
リーグ戦は、男性ダブルス1試合、女性ダブルス1試合、ミックスダブルス2試合（うち1試合はプラチナペア）の合計4試合とする。（重複出場不可）

付 則：役員等の職務と権限

役職・職務と権限	会長	副会長	事務局長	会計	理事	会計監事	顧問	チーム代表
役員(理事)	○	○	○	○	○	○		
会計役				○				
会計監査役	×	×	×	×		○		
大会の業務遂行役	○	○	○	○	○	○		
個別案件オブザーバー役							○	
理事会での議決権	○	○	○	○	○	○		
総会での議決権	○	○	○	○	○	○		○

- 会長は、連盟の統括・方針決定を業務とし、連盟の運営全般の責任を担う。
- 副会長は、会長を補佐し、会長不在時の代行、理事会・総会での会議運営を担う。
- 事務局長は、情報通知・連絡、連盟の運営サポートを業務とし、文書・記録の管理責任を担う。
- 会計は、収支管理、会計帳簿作成、会計報告を業務とし、会計の透明性の責任を担う。
- 会計監事は、会計監査・報告を業務とし、財務適正管理の責任を担う。かつ大会運営に助力する。
- 理事は、会長が指名。理事会にて方針や活動計画の策定を業務とし、大会運営に助力する。
- 顧問は、会長から依頼された案件の助言・指導を業務とし、理事会・総会へオブザーバーとして参加する。

【改版履歴】

- ・ 2021/03/10: 1チームの登録人数は男性10名、女性10名までとする。
- ・ 2022/03/2: 役員は各チームの持ち回りとし、毎年3名の役員を新任する
- ・ **2025/2/12: 役員設置に会計監事追加とその独立性を追加。役員等の職務と権限付則追加**

発効: 当規約は2025年2月12日より発効する。

【参考】役員持ち回りスケジュール

2024 年	野ばら	花蓉会	スマイル
2025 年	富士桜	みやふじ	アラシー
2026 年	アローズ	アンナバン	ジャンプ
2027 年	ピリ辛シニア	ペリドット	G & L
2028 年	P P C	スノードロップ	おとぼけ
2029 年	カサブランカ	コスモスウイン	Minamaaru
2030 年	Make 4 0	どこいしょ	野ばら

【参考】対戦相手チームの順位に偏りのないリーグ戦組み合わせ表の作り方

- 1) くじを A(1,4,7), B(2,5,8), C(3,6,9) のグループに分ける
- 2) 1～3 位のチーム代表 1 人が、A～C から 1 つを選び、3 人でくじを引く
- 3) 4～6 位のチーム代表 1 人が、残り 2 つから 1 つを選び、3 人でくじを引く
- 4) 7～10 位のチームは、残ったものに 10 番くじを加えて、4 人でくじを引く